# **Reflectie volgens STARRT 2019-2020 Dylan Mulders A.I.145**

**Gamewebsite**

# Situatie

We moesten een Gamewebsite . We hebben uiteindelijk een website gemaakt met html, css en javascript. Daarnaast hebben we ook nog een presentatie gemaakt met PowerPoint om alles een beetje duidelijker uit te leggen. Ik en Gijs waren samen een groepje. We hadden alles op de laptop in de klas gemaakt. We hadden er ongeveer 2 weken voor om alles af te hebben.

# Taak

Mijn taak was het maken van de website en het designen ervan. Er werd van me verwacht dat ik een goede website ging maken.

# Actie

Ik heb de hele website gemaakt, en daarna alle spelfouten eruit gehaald. Ik wilde een zo’n goed mogelijke websitehebben. Daarom waren mijn verwachtingen hoog van mijzelf. De logboek heb ik uiteindelijk ook goed afgemaakt zonder spelfouten. Daarnaast heb ik ook geen typfouten in de site gemaakt en in de broncode. Wat ik moest doen vond ik leuk, ik had geen irritante taken. Hetzelfde met het functioneel ontwerp.

# Resultaat

Uiteindelijk hebben we een mooie website, PowerPoint gemaakt en functioneel ontwerp gemaakt. Iedereen had evenveel te doen en alle taken dat ik had, had ik goed voltooid. De andere vonden alles goed wat ik deed.

# Reflectie

Zelf vond dat ik het goed deed, ik ben ook meer dan tevreden met het uiteindelijke resultaat. Ik moet de volgende keer misschien wat netter werken. zelf vondt ik dat we wel een goede website geleverd hadden wel zag ik dat de andere leden van het groepje een andere lay-out gebruikt had dan dat eigenlijk de bedoeling was. Maar wel alle informatie stond erop daar was ik tevreden over